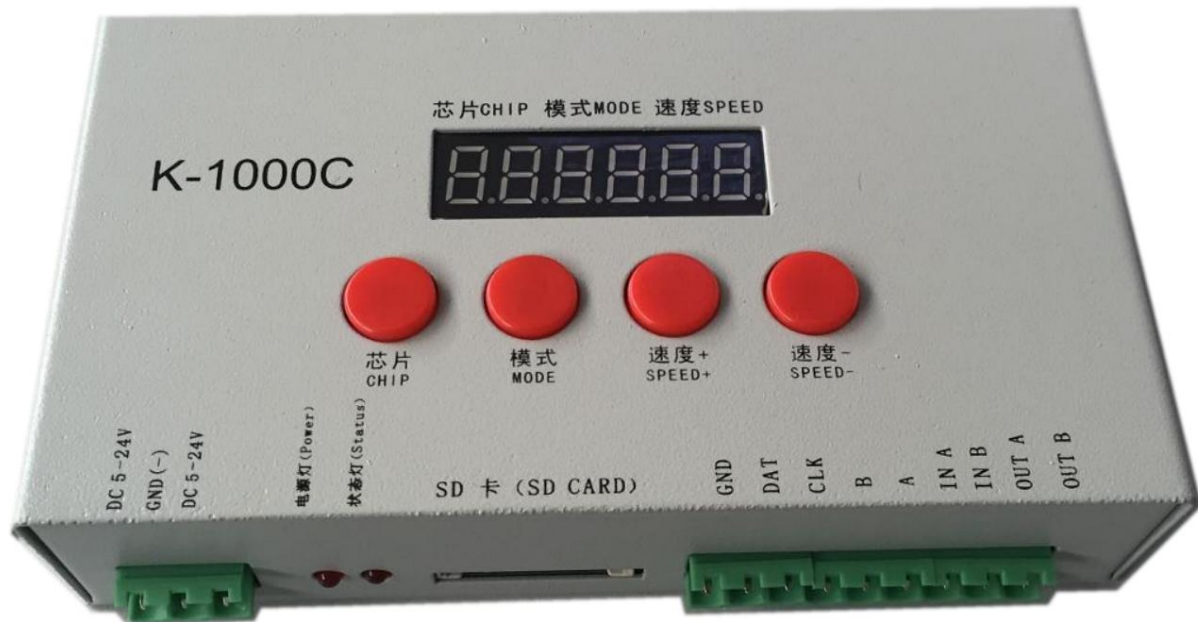


Manual K-1000C



Recursos do sistema K-1000C:

1. Controle cinza de 32 a 65536 graus, alça de precisão de correção gama.
2. Suporta vários pontos, fonte de luz de linha e todos os tipos de regras e alça de formato específico.
3. O controlador tem uma porta de saída, pode suportar até 512/2048 pixels (suporte de iluminação DMX até 512 pixels).
4. Reproduza conteúdo armazenado no cartão SD , o cartão SD pode armazenar até 32 arquivos de efeitos, cartão SD capacidade suporta 128 MB-32 GB.
5. O controlador pode usar um único conjunto, também cascata de vários controladores, isolamento óptico em cascata modo: interferência, melhor estabilidade, distância em cascata entre dois controladores pode chegar a até 150 metros, é necessário usar cabo de alimentação de cobre puro de 0,5M².
6. O chip de suporte do controlador pode bloquear o IC de suporte no software, ou não bloquear o IC de suporte no software, selecione o IC de suporte através do botão CHIP do controlador, este esquema é mais flexível e conveniente.
7. Para o IC de iluminação DMX, o controlador vem com função de gravação de endereço; Além disso, com o uso de nosso LedEdit-K V3.26 2016 ou edição posterior, é possível definir a função de endereço de gravação de uma tecla.
8. A lâmpada de carga de suporte tem 4 pixels de canais (RGBW) ou é dividida em pixels de ponto de canal único.
9. Saída de sinal 485 TTL e 485 diferencial (DMX) aprimorada.
10. O controlador vem com os efeitos de teste foram os seguintes: 1 salto vermelho, verde, azul e preto; 2 gradientes de vermelho, verde, azul e preto; 3 vermelho, verde, azul e vai.

Nota 1: As lâmpadas de carga do controlador são de 512 pontos de pixel, a velocidade pode atingir até 30 quadros/seg, a velocidade de pixel de 1024 pontos pode atingir até 25 quadros/seg, a velocidade de pixel de 2048 pontos é de cerca de 15 quadros/seg (o parâmetro acima é um exemplo do acordo IC de 1903, IC diferentes têm diferenças)

Nota 2: O padrão internacional DMX512 (acordo de 1990) suporta no máximo 512 pixels.

Quando a carga é de padrão internacional de 170 pixels, a velocidade pode atingir até 30 quadros/seg, a velocidade de 340 pixels é de cerca de 20 quadros/seg, quando a velocidade de 512 pixels é de cerca de 12 quadros/seg. seg.

Chips de suporte (software para PC selecione K-1000-RGB):

00: UCS1903,1909,1912,2903,2904,2909,2912;TM1803,1804,1809,1812;

SM16703,16709,16712;WS2811,WS2812,WS2813,WS2815,WS2818;

INK1003;LX3203,1603,1103;GS8205,8206;SK6812ymáx. Suporta luzes de 2048 pixels

01: SM16716,16726 (suporta até 2.048 pixels)

02: P9813 (suporta até 2048 pixels)

03:LPD6803 (suporta até 2048 pixels)

04:LX1003,1203 (suporta até 2.048 pixels)

05:WS2801(suporta até 2048 pixels)

06: LPD1886 (suporta até 2048 pixels)

07:TM1913 (suporta até 2048 pixels)

08:TM1914 (suporta até 2048 pixels)

09:P9883,P9823(suporta até 2048 pixels)

10: DMX (suporta até 512 pixels, sugiro suporte ý320 pixels)

11: DMX 500K (suporta até 512 pixels, sugiro suporte ý320 pixels)

12:DMX 250K-CZF (suporta até 512 pixels, sugiro suportar ý320 pixels)

13: DMX 250K-CZF (suporta até 512 pixels, sugiro suportar ý320 pixels)

NOTAS:

1. Se suportar luzes de quatro canais RGBW, selecione K-1000-RGBW.

2. Se o suporte à luz de canal único deve escolher K-1000-W, neste momento, um canal significa um pixel, o efeito do software é feito como iluminação branca.

Imagem de aparência:



Significado da impressão da tela:

Significado do botão:

Botão	Significado	
LASCA	Trocar chip	Pressione CHIP e depois o botão MODE, pode entrar no modo de gravação de código, 61 significa codificação UCS512-A/B; 62 significa codificação WS2821; 63 significa codificação SM512, 64 significa codificação UCS512-C
MODO	Trocar arquivo	
VELOCIDADE+	Acelerar	Pressione SPEED+ e SPEED- ao mesmo tempo para entrar no modo de loop dos arquivos de efeito.
VELOCIDADE-	Diminua a velocidade	

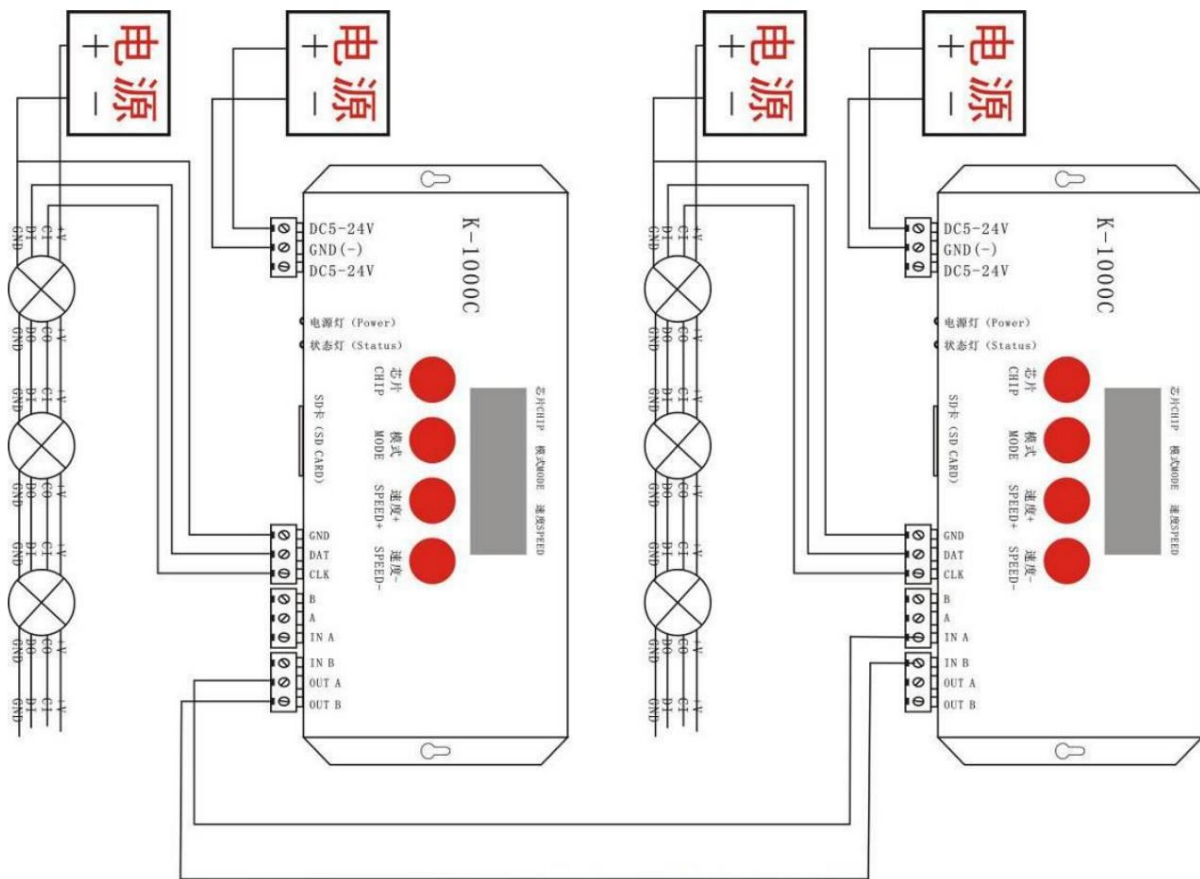
Significado da interface

DC 5-24V 5v-24V DC entrada	entrada positiva de energia
GND	Entrada negativa da fonte de alimentação DC
PODER	Indicador de energia
Cartão SD (SD CARTÃO)	Slot para cartão SD
GND	Linha terrestre
CLK	Linha do relógio / Linha de codificação se luzes DMX
DAT	Linha de dados
B	Sinal -
A	Sinal +
EM UM	Sinal de sincronização em cascata, conecte o OUT A frontal
EM B	Sinal de sincronização em cascata, conecte o OUT B frontal
FORA DE UM	Sinal de sincronização em cascata, conecte o próximo IN A
FORA B	Sinal de sincronização em cascata, conecte o próximo IN B

A taxa de quadros correspondente do nível de velocidade:

Nível de velocidade	Taxa de quadros/segundo	Nível de velocidade	Taxa de quadros/segundo
1	4 quadros	9	14 quadros
2	5 quadros	10	16 quadros
3	6 quadros	11	18 quadros
4	7 quadros	12	20 quadros
5	8 quadros	13	23 quadros
6	9 quadros	14	25 quadros
7	10 quadros	15	27 quadros
8	12 quadros	16	30 quadros

Fiação de lâmpadas IC convencionais:



NOTA: 1. Quando vários controladores estão em cascata, começando pela exibição da tela digital do segundo controlador 222, e luzes de status: ligado, desligado, ligado, desligado, estroboscópico, velocidade de reprodução de todos os controladores em cascata controlada pelo primeiro conjunto.

Controlador suporta codificação de luzes DMX e método de fiação:

Diagrama de fiação de dois sinais:

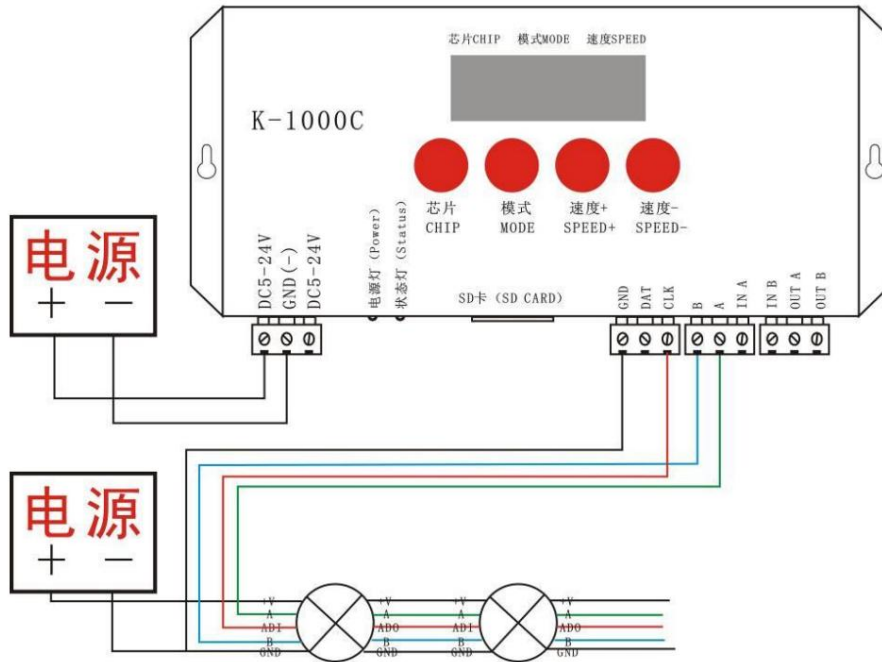
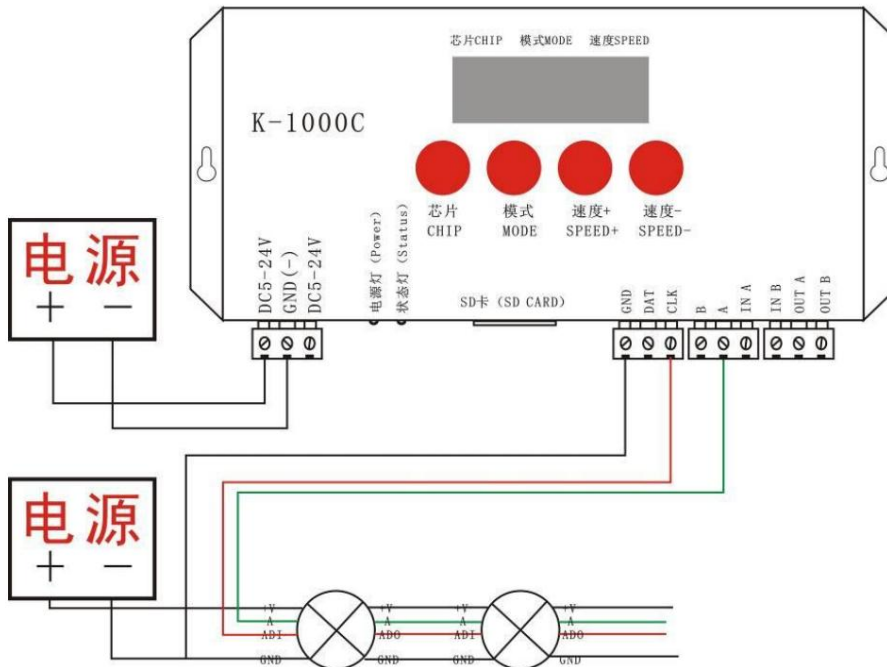


Diagrama de fiação de sinal único:



Como no diagrama acima, conecte a linha e inicie o controlador, pressione "CHIP" e "MODE" ao mesmo tempo para mudar para o modo de codificação, ajuste para Chip: 61 que é o modo de codificação UCS512A ou B, conforme abaixo:



NOTA: 61 significa modo de codificação UCS512A ou B; 62 significa modo de codificação WS2821; 63 significa SM DMX512AP; 64 significa UCS512-CyCh. 03 significa que o canal de codificação tem 3 canais

2. Após a seleção, pressione "MODE" para codificar, então a tela exibirá AA A. Como abaixo:



3. Depois de terminar o código de endereço, pressione "CHIP" primeiro e ao mesmo tempo pressione Botão "MODE", mude para o modo de reprodução, mude o chip para Chip: 10, este é o modo de reprodução de 250 Kbps do acordo padrão DMX512. Neste momento, pressione o botão MODE e o botão SPEED para alternar separadamente o modo de reprodução e ajustar a velocidade, conforme abaixo:



Observações especiais: Programa derivado após definir a codificação de uma tecla no software, pressione e segure MODE por 5 segundos para escrever o código diretamente nas luzes, esta função é muito conveniente e prática. Bem-vindo a consultar nosso engenheiro ou vendedor para aprender o método de operação detalhado.

Parâmetro específico:

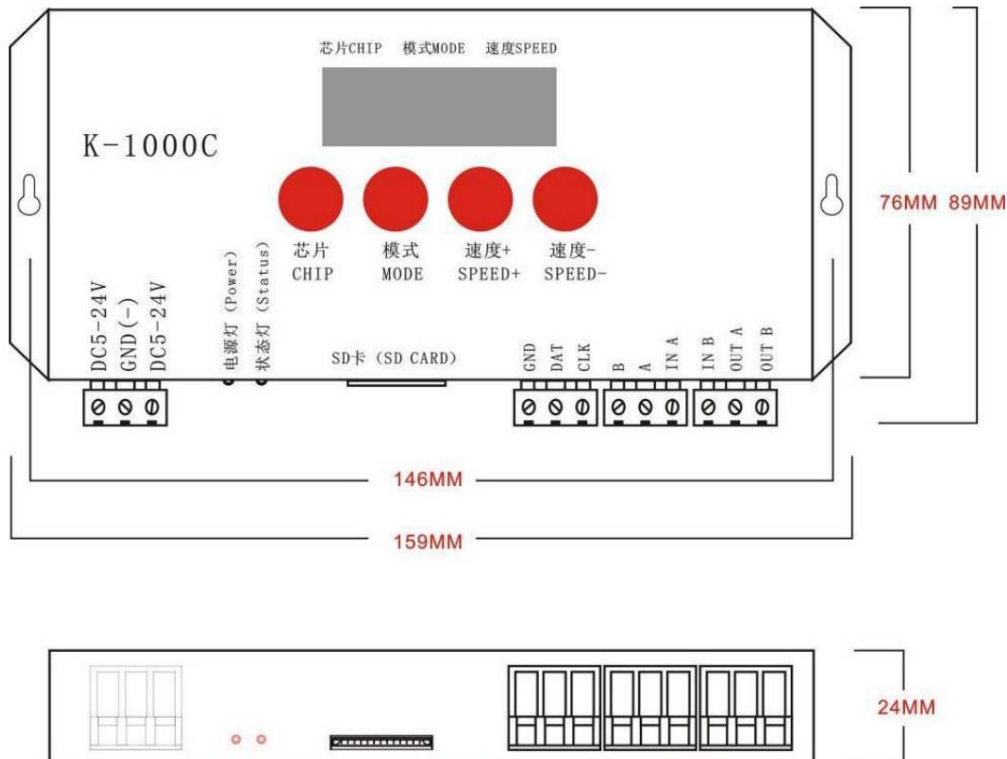
Tipo: cartão SD
Capacidade: 128 MB—32 GB
Formato: FAT ou FAT32

Arquivo de armazenamento: *.led

Parâmetro físico:

Temperatura de trabalho: -30°C—85°C
Potência de trabalho: entrada DC 5V -24V
Consumo de energia: 2W
Interface de transmissão de dados: poste de ligação de 3 pinos
Peso: 0,35Kg

Tamanho:



Notas:

1. Para copiar arquivos para o cartão SD, você deve formatar o cartão SD primeiro, preste atenção que cada cópia deve ser formatada primeiro.
2. O cartão SD deve ser formatado como formato FAT ou FAT32.
3. O cartão SD não pode ser trocado a quente, conecte o cartão SD sempre, você deve primeiro desconectar o controlador da fonte de alimentação.



Como lidar com os problemas comuns:

Problema 1: Depois de ligado, a tela do controlador exibe FFF e nenhuma saída de efeito.

Resposta: A exibição da tela FFF significa que o controlador não leu o cartão SD corretamente, existem problemas como abaixo:

• O cartão SD está vazio, não possui arquivos de efeito.

• Os arquivos de efeito *.led no cartão SD e o modelo do controlador são incompatíveis, selecione o modelo correto do controlador, o modelo do chip na última edição 2016LedEdit e refaça os arquivos de efeito *.led.

• Troque o cartão SD e, em seguida, teste novamente, descarte a possibilidade de o cartão SD estar quebrado.

Problema 2: Depois de ligado, o indicador fica normal, mas as lâmpadas não alteram os efeitos.

Resposta: Tem as seguintes razões para estes problemas:

• Por favor, verifique se a linha de sinal das lâmpadas e do controlador estão conectadas corretamente.

• Sinal de lâmpadas convencionais dividido em entrada e saída, confirme se o controlador conectou a entrada de sinal da primeira lâmpada.

Problema 3: Após conectar as lâmpadas e o controlador, as lâmpadas ficam estroboscópicas e têm efeito alterado, ao mesmo tempo que o indicador controlado mostra normal.

Responder:

• A linha de aterramento do controlador e as lâmpadas não estão conectadas.

• Os efeitos em SD não estão corretos. O IC das lâmpadas ao fazer efeito não corresponde ao IC das lâmpadas reais.

• Se não travar o chip, ao fazer efeitos no software, é necessário pressionar o chip do controlador no chip correspondente da luz, sobre pressionar para qual número, consulte o pedido do adesivo IC no controlador. • A tensão de alimentação das lâmpadas é insuficiente.

Problema 4: O cartão SD não pode ser formatado.

Responder:

• Em primeiro lugar, certifique-se de que o interruptor de proteção na lateral do cartão SD esteja desbloqueado.

A direção de desbloqueio é o lado dourado da agulha do cartão SD.

• A proteção foi projetada conforme necessário, mas não pode ser formatada, se esta condição aparecer, é sempre porque o leitor de cartão SD está quebrado, troque o leitor de cartão SD (é melhor usar um leitor de cartão de boa qualidade, é sugerido um leitor de cartão SSK).

• Se as operações acima não resolverem os problemas de formatação, troque o cartão SD e teste novamente.